

WK WIELRENNEN

Het bordspel

Start

Iedereen start met 10 supporters. Werp de dobbelsteen. Rij dit aantal plaatsen verder.

Finish

De eerste speler die na 4 rondes over de meet rijdt, krijgt 30 extra supporters. De tweede speler krijgt er 20. De derde speler krijgt er 10. De laatste renner ontvangt 10 extra supporters.

Uitrusting

Een dobbelsteen, potlood of balpen, supporters (knip je supporters uit), renners (kleur je truitje) en een speeltafel.

Extra info

Het spel duurt ongeveer 45 minuten. Voor 2 tot 5 spelers van 7 tot 99 jaar.

VALPARTIJ...
sla 1 beurt over

DEMARRAGE

Iedereen loopt 1 x rond de tafel. De eerste die zit krijgt 5 extra supporters.

START | FINISH
Passeer je hier? Werp nogmaals. Krijg dit aantal supporters.

SPORT. VLAANDEREN
#SPORTERSBELEVENMEER

m.e.v.
zet je school in beweging
#SCHOOLINBEWEGING

ENERGIEBOOST...
je wint 5 plaatsen

PLATE BAND
sla 1 beurt over

OPDRACHT
Doe 10 squats

TUSSENSPRINT GEWONNEN...
Kies een speler en wissel van supporters

WIND IN JE RUG
3 plaatsen vooruit

OPDRACHT
Hies 20 omwentelingen liegend op je rug

Werp 4, 5 of 6 om te vertrekken

STELLE KLIMI!
Werp met je voeten

NOODWEER...
Je verliest 10 supporters

OPDRACHT
Doe 5 buispees

FAIRPLAY
Je bent een eerlijke renner die zich altijd aan de regels houdt. Je krijgt 5 extra supporters

NIEUW WEGDEK...
Ga 2 plaatsen vooruit

Je volgende worp telt dubbel

POPULAIR
Je koerst aanvallend. Iedere renner geeft je 2 supporters

OPDRACHT
Loop 5 x rond de tafel

Knip hieronder je supporters uit.

Je start met 10 supporters.



Supporter icons and vehicles for a cutting-out activity:

- Supporter icons:** 10 icons of a single person (value 1), 10 icons of two people (value 2), and 4 icons of a person in a wheelchair (value 1).
- Vehicles:** 10 campers (value 10), 3 buses (value 20), 10 cars (value 5), and 2 stadium seating areas (value 50).

Scissors icons indicate where to cut out the pieces.

Ontwerp jouw wielertui!

Knip ze uit en speel hiermee op het speelbord.



Noteer hier het aantal afgelegde rondes

De eerste speler die na 4 rondes over de meet rijdt, krijgt 30 extra supporters. De tweede speler krijgt er 20. De derde speler krijgt er 10. De laatste renner ontvangt 10 extra supporters.

NAAM RENNER	RONDE 3	RONDE 2	RONDE 1	FINISH
1				
2				
3				
4				
5				